

## 【Referencesと和書】

chapter 2
Dymond, K.M., A Guide to the CMM, (1995) Process, Inc., Annapolis, MD. 『CMMガイドブック ソフトウェア能力成熟度モデル』 西村 高志・重岡 毅・前田 卓雄(訳)、日刊工業新聞社、2002/03、4,095円(税込み)、212ページ、ISBN:978-4526048197、Publine:487
Jalote, Pankaj, CMM in Practice, (2000) Addison Wesley Longman, Inc., Reading, MA 『実践CMM インフォシス社におけるソフトウェア・プロジェクトのプロセス』 中村 直司・NTTデータCMM研究会(訳)、ピアソン・エデュケーション、2002/11、244ページ、4,410円(税込み) ISBN:978-4894714793、Publine:247
Kaplan, R. and Norton, D. (1996) The Balanced Scorecard: Translating a Strategy into Action. Boston: Harvard Business School Press 『バランス・スコアカード 新しい経営指標による企業変革』 吉川武男(訳)、生産性出版、1997/12、3,675円(税込み)、380ページ、ISBN:978-4820116202、Publine:1808
Project Management Institute, Inc. (2004) A Guide to the Project Management Body of Knowledge, Third Edition, Newtown Square, PA. 『プロジェクトマネジメント知識体系ガイド第3版』 PMI(監訳)、2005/02、A4、5,200円(税込み)、444ページ、ISBN:978-1930699755、Publine:1337
Wieggers, K. (2003). Software requirements: practical techniques for gathering and managing requirements throughout the product development cycle. 2nd ed. Redmond, WA: Microsoft Press. 『ソフトウェア要求』 渡部洋子(訳)、日経BPソフトプレス、2003/07、5,040円(税込み)、435ページ、ISBN:978-4891003548、Publine:422
chapter 5
Ambler, Scott W. The Object Primer: Agile Model-Driven Development with UML 2.0, Third Edition. Cambridge University Press, 2004. 『オブジェクト開発の神髄 - UML 2.0を使ったアジャイルモデル駆動開発のすべて』 越智典子・オージス総研(訳)、日経BP社、2005/07、4,410円(税込み)、576ページ ISBN:978-4822282370、Publine:250
Cockburn, Alistair. Writing Effective Use Cases. Addison-Wesley, 2000. 『ユースケース実践ガイド 効果的なユースケースの書き方』 ウルシステムズ株式会社(監訳)、山岸耕二・矢崎博英・水谷雅宏・篠原明子(訳)、翔泳社、2001/11、330ページ、3,990円(税込み) ISBN:978-4798101279、Publine:711
Constantine, Larry, and Lockwood, Lucy. Software for Use: A Practical Guide to the Models and Methods of Usage-Centered Design. Addison-Wesley, 1999. 『使いやすいソフトウェア より良いユーザインタフェースの設計を目指して』 富野壽・岩尾俊二(訳)、構造計画研究所、2005/11、486ページ、5,040円(税込み)、ISBN:978-4320097469、Publine:26

<p>Davis, Alan M. 201 Principles of Software Development. McGraw-Hill, 1999. 『ソフトウェア開発201の鉄則』 松原友夫(訳)、日経BP社、1996/03、1,631円(税込み)、237ページ、ISBN:978-4822290023、Publine:1346</p>
<p>Eriksson, Hans-Erik, and Penker, Magnus. Business Modeling With UML: Business Patterns at Work. John Wiley &amp; Sons, 2003. 『UMLによるビジネスモデリング』 鞍田 友美・東 秀明・児玉 公信・中谷 多哉子・山本 純一・本位田 真一・飯島 淳一・高橋 徹・羽生田 栄一・吉田 和樹(訳)、ソフトバンククリエイティブ、2002/05 527ページ、ISBN:978-4797313826、Publine:319</p>
<p>Fowler, Martin. UML Distilled Third Edition: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language. Addison-Wesley, 2003. 『UMLモデリングのエッセンス 第3版』 羽生田 栄一(訳)、翔泳社、2005/06、2,520円(税込み)、192ページ、ISBN:978-4798107950、Publine:603</p>
<p>Jackson, Michael. Software Requirements and Specifications: A Lexicon of Practices, Principles and Prejudices. Addison-Wesley, 1995. 『ソフトウェア要求と仕様 実践、原理、偏見の辞典』 玉井 哲雄・酒匂 寛(訳)、新紀元社、2004/04、A5、296ページ、3,570円(税込み)、ISBN:978-4775302873、Publine:51</p>
<p>Jacobson, Ivar, and Ng, Pan-wei. Aspect-Oriented Software Development with Use Cases. Addison-Wesley, 2004. 『ユースケースによるアスペクト指向ソフトウェア開発 適応性の高いアーキテクチャの確立』 鷲崎 弘宜・太田 健一郎・鹿糠 秀行・立堀 道昭(訳)、翔泳社、2006/03、B5変、496ページ、 4,725円(税込み)、ISBN:4798108960、Publine:107</p>
<p>Larman, Craig. Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development, Third Edition. Prentice-Hall, 2004. 『実践UML 第3版 オブジェクト指向分析設計と反復型開発入門』 依田 智夫・今野 睦(監訳)、依田 光江(訳)、ピアソンエデュケーション、2007/11、B5変、700ページ、6,720円(税込み)、 ISBN:978-4894716827、Publine:57</p>
<p>McConnell, Steve. Rapid Development. Microsoft Press, 1996. 『ラピッドデベロップメント 効率的な開発を目指して』 日立インフォメーションアカデミー(訳)、アスキー、1998/05、B5変、678ページ、9,240円(税込み)、ISBN:978-4756108036、Publine:197</p>
<p>Page-Jones, Meilir. The Practical Guide to Structured Systems Design, Second Edition. Yourdon Press, 1988. 『構造化システム設計への実践的ガイド』 新谷 勝利・久保 未沙(訳)、近代科学社、1991/03、B5変、362ページ、6,825円(税込み)、ISBN:978-4764901797、Publine:8</p>
<p>Project Management Institute. A Guide to the Project Management Body of Knowledge, Third Edition. PMI, 2004. 『プロジェクトマネジメント知識体系ガイド第3版』 PMI(監訳)、2005/02、A4、5,200円(税込み)、444ページ、ISBN:978-1930699755、Publine:1337</p>
<p>Robertson, Suzanne and James. Mastering the Requirements Process. Addison-Wesley Inc., 1999. 『要件プロセス完全修得法』 荻部 英司(訳)、三元社、2002/12、B5、6,300円(税込み)、ISBN:978-4883031115、Publine:76</p>
<p>Rumbaugh, James, Jacobson, Ivar, and Booch, Grady. The Unified Modeling Language Reference Manual, Second Edition. Addison-Wesley, 2004. 『UMLリファレンスマニュアル』 石塚 圭樹(監訳)、日本ラショナルソフトウェア(訳)、ピアソンエデュケーション、2002/01、B5変、534ページ、6,720円(税込み)、ISBN:978-4894712676、Publine:153</p>
<p>Wieggers, Karl E., Software Requirements, Second Edition, Microsoft Press, 2003 『ソフトウェア要求』 渡部洋子(訳)、日経BPソフトプレス、2003/07、5,040円(税込み)、435ページ、ISBN:978-4891003548、Publine:422</p>

## chapter 7

Usability Engineering, Jakob Nielsen. Morgan Kaufmann. San Diego. 1993.

『ユーザビリティエンジニアリング原論 ユーザーのためのインタフェースデザイン』 篠原 稔和(監訳)、三好 かおる(訳)、トッパン、1999/07、362ページ、3,675円(税込み)、

ISBN:978-4810190090、Publine:186

『ユーザビリティエンジニアリング原論 ユーザーのためのインタフェースデザイン(第2版)』 篠原 稔和(監訳)、三好 かおる(訳)、東京電機大学出版局、2002/07、298ページ、3,885円(税込み)、

ISBN:978-4501532000、Publine:243

Art of Software Testing, Second Edition. Glenford J. Myers. John Wiley and Sons. 2004

『ソフトウェア・テストの技法 第2版』 長尾 真(監訳)、松尾 正信(訳)、近代科学社、2006/08、A5、240ページ、3,360円(税込み)、ISBN:978-4764903296、Publine:196